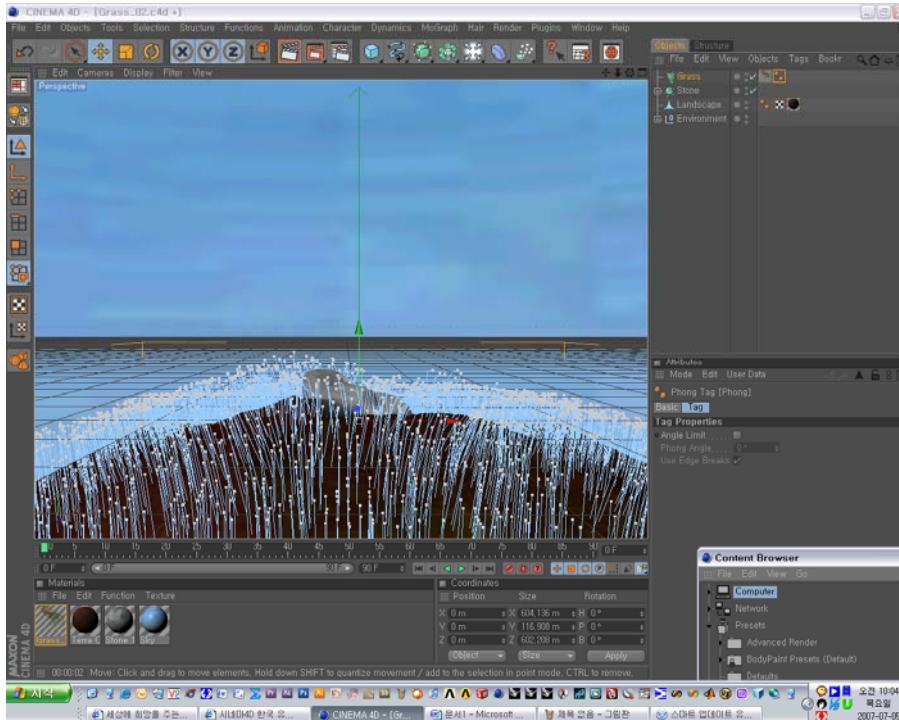


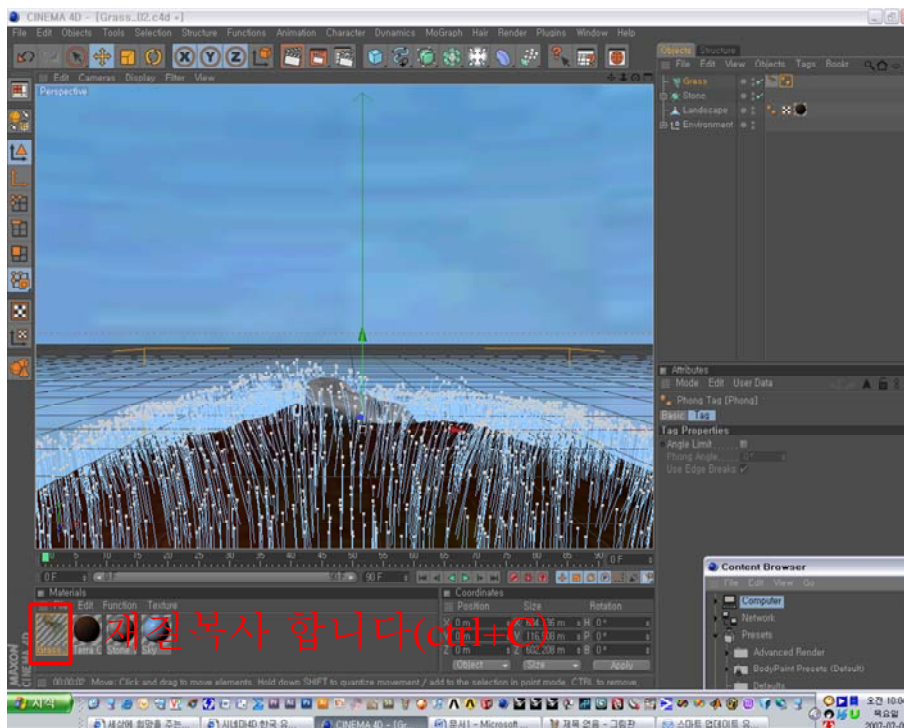
## 헤어 샘플 활용법 (잔디 디자인)

1. 다운로드한 샘플 중 하나를 엽니다.

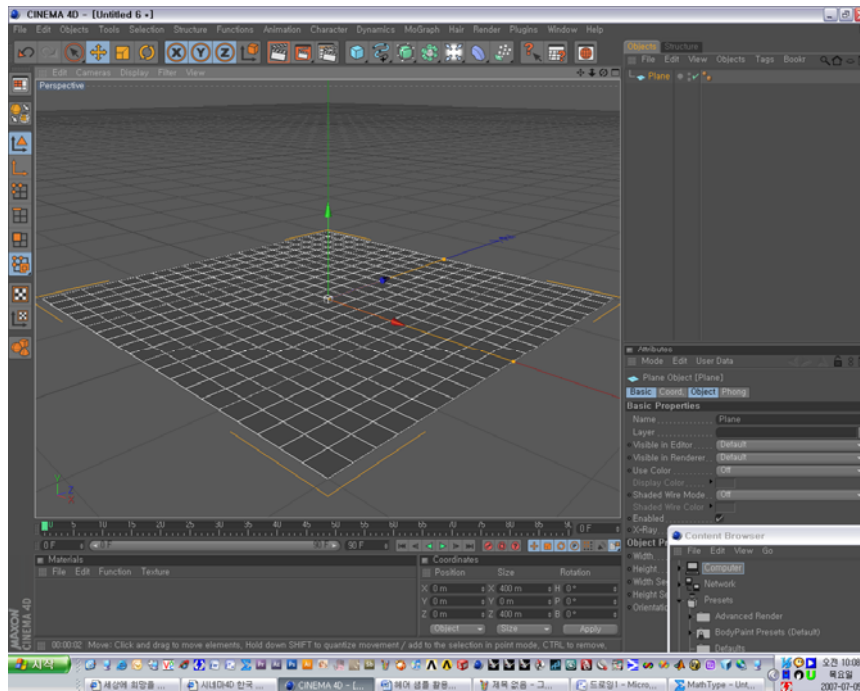
예) grass2.c4d



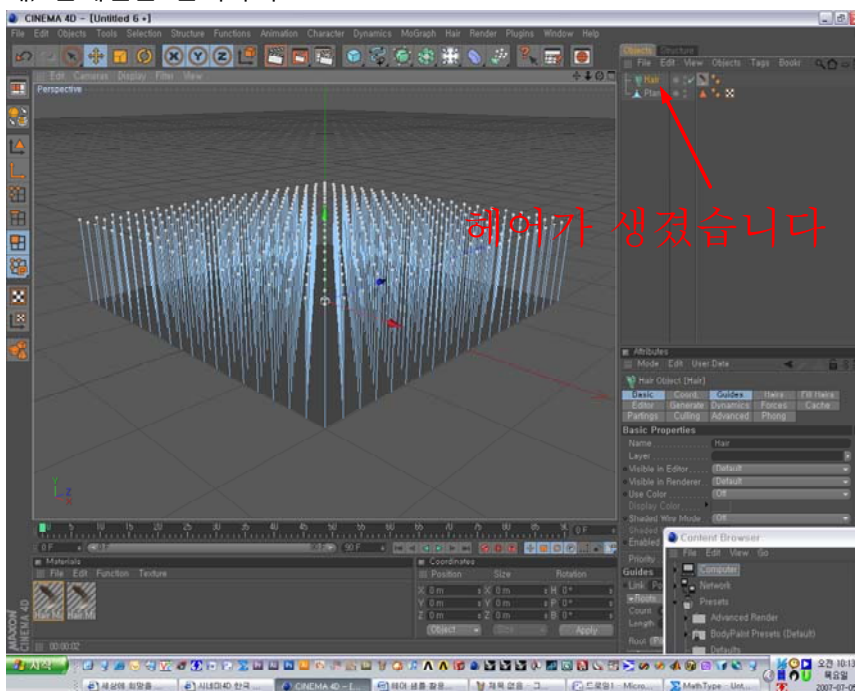
2. 재질 창에 잔디 재질 복사



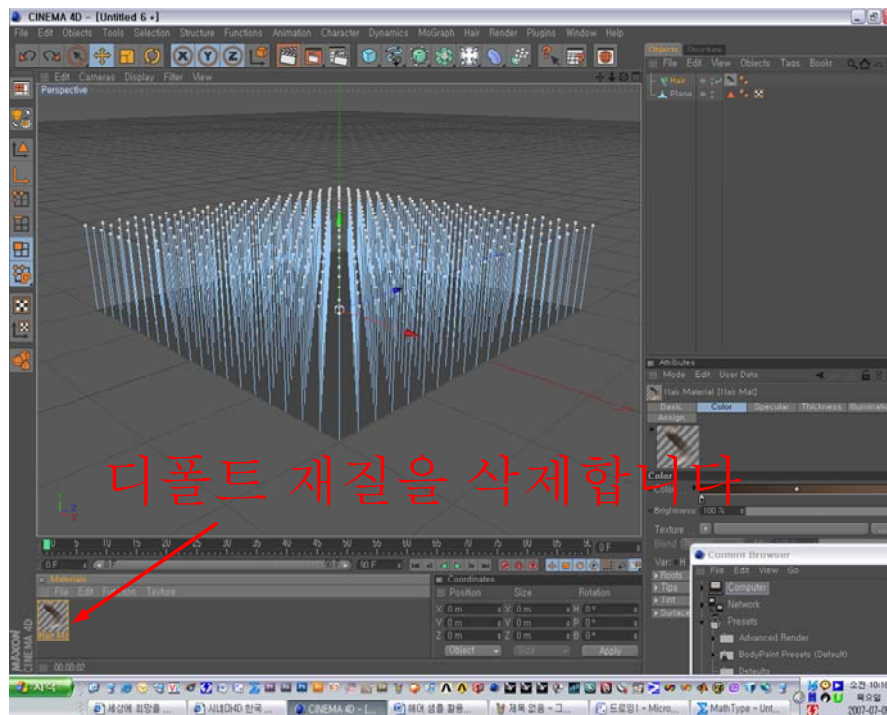
3. 작업하실 파일을 열거나, 새로운 파일 생성  
예) 새로운 작업파일을 열어, 플레인을 만들었습니다



4. 헤어 입히기  
헤어를 입히고자 하는 폴리곤을 선택해서 hair-add hair로 헤어를 입힙니다.  
예) 플레인을 선택하여 hair-add hair

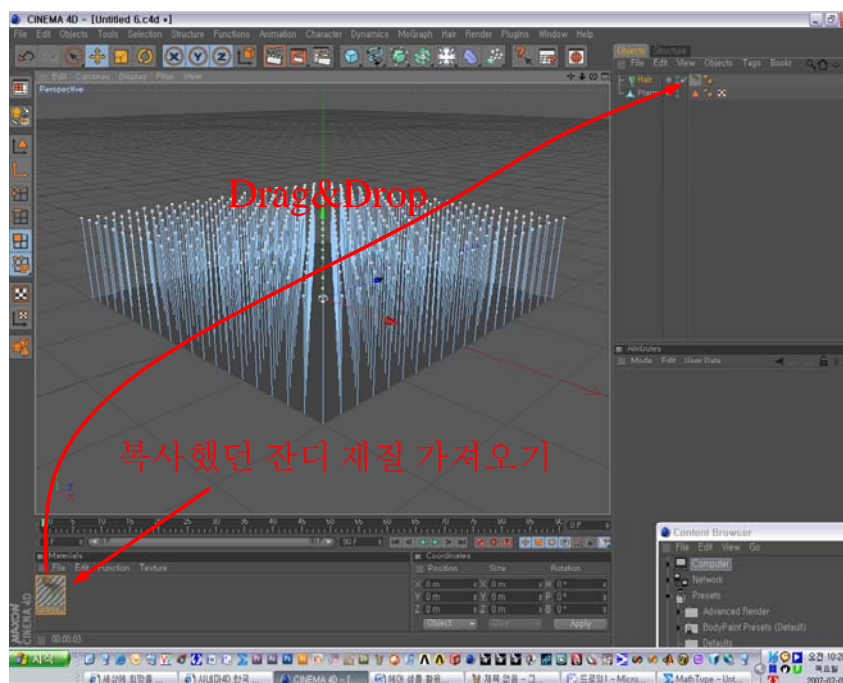


## 5. 디폴트 재질 삭제

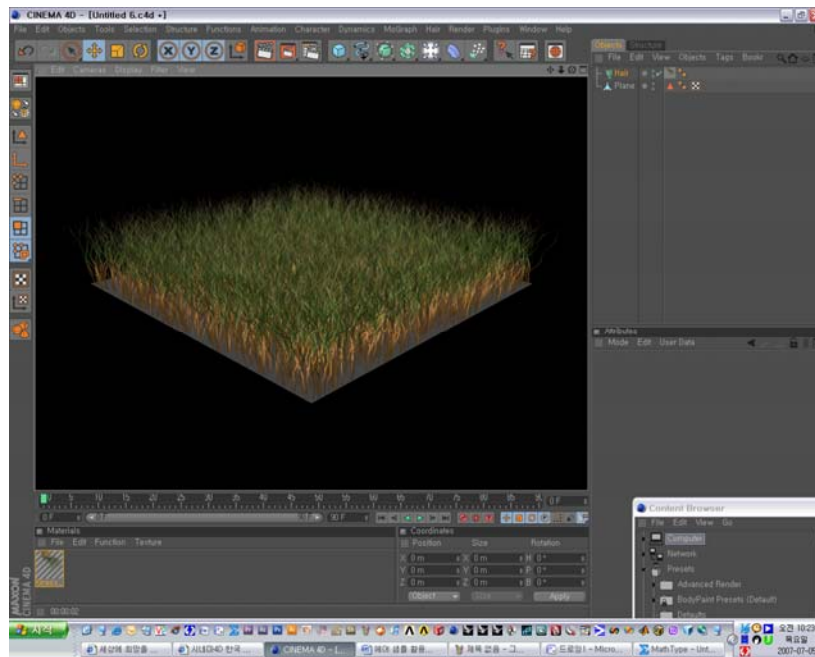


object창의 헤어에 부여된 디폴트 헤어 재질을 삭제하고 필요없으시다면 재질 창에서도 삭제합니다.

## 6. 복사해두었던 잔디 재질을 재질 창에 복사하고 헤어에 트랙 앤 드랍합니다.



## 7. ctrl+R을 눌러 렌더 확인하기



짜잔~~ 드려 잔디가 만들어졌습니다~~